

# Cartes des compétences

This resource has been brought to you by **Age of Heroes**, the premium Heroes of Might and Magic web site, where you can find the latest Heroes V news, complete game information, strategy guides, and the world's largest HOMM discussion forum — Heroes Community. This document was created by Stéphane Fidanza, member of the AoH team. You will find interactive skills pages, and a lot more, at

[www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/](http://www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/)

**Important note:**

- » This document targets the 1.1 release version of Heroes of Might and Magic V
- » We will update it as soon as balance patches modify the skill system

## Compétences du Chevalier

### **Entraînement**

#### Bénédiction

Contre-Offensive ---[ + Prises de Guerre (Chance) + Mort en Marche (Logistique) + Mana Raffiné (Magie de la Lumière) ]---> Contre-Offensive Impitoyable

Entraîneur Efficace

### **Apprentissage**

Déchiffrage des Arcanes

Erudit -----> Savant -----> Major de Promotion

Intelligence

### **Attaque**

Archerie

Frénésie

Tactique

| ---[ + Entraîneur Efficace (Entraînement) ]---> Rétribution ---[ + Frappe de Faiblesse (Magie des Ténèbres) + Persévérance (Défense) ]---> Pouvoir de Rapidité

### **Chance**

Favorisé -----> Vision des Larmes d'Asha ---[ + Major de Promotion (Apprentissage) ]---> Prises de Guerre

Guerrier Chanceux

Résistance à la Magie

### **Commandement**

Diplomatie

Fortuné

Recrutement

| ---[ + Contre-Offensive (Entraînement) ]---> Faveur Divine ---[ + Bénédiction (Entraînement) ]---> Fougue

### **Défense**

Esquive

Protection

Robustesse -----> Ténacité ---[ + Fougue (Commandement) ]---> Persévérance

### **Logistique**

Navigation

Reconnaissance

Voyageur -----> Terrain Familier ---[ + Entraîneur Efficace (Entraînement) ]---> Mort en Marche

### **Machines de Guerre**

Baliste ---[ + Contre-Offensive (Entraînement) ]---> Triple Baliste

Catapulte

Premiers Soins

### **Magie de l'Invocation**

Maître de la Conjuración ---[ + Entraîneur Efficace (Entraînement) ]---> Equilibre Élémentaire

Maître de la Vie

Maître du Tellurisme

### **Magie de la Destruction**

Maître de la Foudre

Maître de la Glace

Maître du Feu ---[ + Entraîneur Efficace (Entraînement) ]---> Courroux Ardent

### **Magie de la Lumière**

Maître de l'Abjuration

Maître de la Colère

Maître des Bénédictions -----> Ange Gardien ---[ + Bénédiction (Entraînement) ]---> Mana Raffiné

### **Magie des Ténèbres**

Maître Mentaliste

Maître de la Douleur

Maître des Hex -----> Chevalier Déchu ---[ + Fougue (Commandement) ]---> Frappe de Faiblesse

### **Sorcellerie**

Compréhension de la Magie

Initiation aux Arcanes ---[ + Bénédiction (Entraînement) ]---> Assimilation des Arcanes

Mysticisme

#### **How to read the Card:**

- » Arrows (--->) indicate a requirement inside a skill, while [+...] indicate a prerequisite from another skill,
- » Underlined abilities are those required to achieve the faction ultimate ability (also underlined).

This resource has been brought to you by **Age of Heroes**: [www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/](http://www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/)

## Compétences du Magicien

### **Artisanat**

Fusion d'Artéfact

Marque du Magicien

Miroir Magique

| ---[ + Mana Erratique (Sorcellerie) + Mur de Brûme (Magie de l'Invocation) + Savant (Apprentissage) + Acier Glacé (Attaque) ]---> Omniscience des Arcanes

### **Apprentissage**

Déchiffrage des Arcanes

Erudit -----> Major de Promotion -----> Savant

Intelligence

### **Attaque**

Archerie -----> Flèches Enflammées ---[ + Marque du Magicien (Artisanat) ]---> Acier Glacé

Frénésie

Tactique

### **Chance**

Favorisé -----> Prises de Guerre ---[ + Fusion d'Artéfact (Artisanat) ]---> Vision des Larmes d'Asha

Guerrier Chanceux

Résistance à la Magie

### **Commandement**

Diplomatie

Fortuné -----> Gloire Artificielle

Recrutement

### **Défense**

Esquive

Protection -----> Résistance ---[ + Miroir Magique (Artisanat) ]---> Pouvoir d'Endurance

Robustesse

### **Logistique**

Navigation

Reconnaissance

Voyageur -----> Machines Mobiles ---[ + Marque du Magicien (Artisanat) ]---> Téléportation d'Assaut

### **Machines de Guerre**

Baliste

Catapulte -----> Commande à Distance ---[ + Fusion d'Artéfact (Artisanat) ]---> Secousses

Premiers Soins

### **Magie de l'Invocation**

Maître de la Conjuración -----> Banissement ---[ + Marque du Magicien (Artisanat) ]---> Mur de Brûme

Maître de la Vie

Maître du Tellurisme

### **Magie de la Destruction**

Maître de la Foudre

Maître de la Glace

Maître du Feu

| ---[ + Miroir Magique (Artisanat) ]---> Flop Magique ---[ + Marque du Magicien (Artisanat) ]---> Courroux Ardent

### **Magie de la Lumière**

Maître de l'Abjuration -----> Lueur Diffuse ---[ + Secousses (Machines de Guerre) + Recyclage Magique (Magie des Ténèbres) ]---> Mana Raffiné

Maître de la Colère

Maître des Bénédictiones

### **Magie des Ténèbres**

Maître Mentaliste -----> Sceau des Ténèbres ---[ + Courroux Ardent (Magie de la Destruction) ]---> Recyclage Magique

Maître de la Douleur

Maître des Hex

### **Sorcellerie**

Compréhension de la Magie

Initiation aux Arcanes -----> Contresort ---[ + Miroir Magique (Artisanat) ]---> Mana Erratique

Mysticisme

#### **How to read the Card:**

- » Arrows (--->) indicate a requirement inside a skill, while [+...] indicate a prerequisite from another skill,
- » Underlined abilities are those required to achieve the faction ultimate ability (also underlined).

This resource has been brought to you by **Age of Heroes**: [www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/](http://www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/)

## Compétences du Nécromancien

### **Nécromancie**

Archers Squelettes

Hurllement de Banshee ---[ + Pouvoir de Rapidité (Attaque) + Traqueur Silencieux (Logistique) + Terre Corrompue (Magie des Ténèbres) ]---> Hurllement de Terreur

Servitude Eternelle

### **Apprentissage**

Déchiffrage des Arcanes

Erudit -----> Seigneur des Non-Morts ---[ + Archers Squelettes (Nécromancie) ]---> Sombre Révélation

Intelligence

### **Attaque**

Archerie

Frénésie -----> Acier Glacé ---[ + Servitude Eternelle (Nécromancie) ]---> Pouvoir de Rapidité

Tactique

### **Chance**

Favorisé

Guerrier Chanceux

Résistance à la Magie

| ---[ + Hurllement de Banshee (Nécromancie) ]---> Chance de Pendu

### **Commandement**

Diplomatie

Fortuné

Recrutement -----> Héraut de la Mort

### **Défense**

Esquive

Protection -----> Frisson Glacial ---[ + Archers Squelettes (Nécromancie) ]---> Résistance

Robustesse

### **Logistique**

Navigation

Reconnaissance

Voyageur -----> Mort en Marche -----> Traqueur Silencieux

### **Machines de Guerre**

Baliste

Catapulte

Premiers Soins -----> Charnier

### **Magie de l'Invocation**

Maître de la Conjuración

Maître de la Vie -----> Mines Hantées

Maître du Tellurisme

| ---[ + Secrets Destructeurs (Magie de la Destruction) + Hurllement de Banshee (Nécromancie) ]---> Bannissement

### **Magie de la Destruction**

Maître de la Foudre

Maître de la Glace -----> Mort Glacée ---[ + Assimilation des Arcanes (Sorcellerie) ]---> Secrets Destructeurs

Maître du Feu

### **Magie de la Lumière**

Maître de l'Abjuration

Maître de la Colère

Maître des Bénédictiones -----> Crépuscule

### **Magie des Ténèbres**

Maître Mentaliste

Maître de la Douleur

Maître des Hex -----> Stigmate du Nécromancien ---[ + Sombre Révélation (Apprentissage) ]---> Terre Corrompue

### **Sorcellerie**

Compréhension de la Magie -----> Squelette Induré ---[ + Servitude Eternelle (Nécromancie) ]---> Assimilation des Arcanes

Initiation aux Arcanes

Mysticisme

#### **How to read the Card:**

- » Arrows (--->) indicate a requirement inside a skill, while [+...] indicate a prerequisite from another skill,
- » Underlined abilities are those required to achieve the faction ultimate ability (also underlined).

This resource has been brought to you by **Age of Heroes**: [www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/](http://www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/)

## Compétences du Rôdeur

### **Vengeance**

Flèche Enchantée

Pluie de Flèches

Précision Mortelle

| ---[ + Flèches Enflammées (Attaque) + Chance de Pendu (Chance) + Ténacité (Défense) ]---> Chance de la Nature

### **Apprentissage**

Déchiffrage des Arcanes -----> Connais ton Ennemi ---[ + Précision Mortelle (Vengeance) ]---> Exaltation des Arcanes

Erudit

Intelligence

### **Attaque**

Archerie

Frénésie -----> Courroux de la Nature ---[ + Précision Mortelle (Vengeance) ]---> Flèches Enflammées

Tactique

### **Chance**

Favorisé

Guerrier Chanceux -----> Chance Elfique ---[ + Pluie de Flèches (Vengeance) ]---> Chance de Pendu

Résistance à la Magie

### **Commandement**

Diplomatie

Fortuné

Recrutement -----> Chef de Guerre

### **Défense**

Esquive

Protection

Robustesse -----> Persévérance ---[ + Terrain Familier (Logistique) ]---> Ténacité

### **Logistique**

Navigation

Reconnaissance -----> Traqueur Silencieux -----> Terrain Familier

Voyageur

### **Machines de Guerre**

Baliste -----> Baliste Enchantée ---[ + Pluie de Flèches (Vengeance) ]---> Triple Baliste

Catapulte

Premiers Soins

### **Magie de l'Invocation**

Maître de la Conjuratation

Maître de la Vie

Maître du Tellurisme -----> Mur de Brûme ---[ + Résistance au Feu (Magie de la Lumière) ]---> Guerriers de Feu

### **Magie de la Destruction**

Maître de la Foudre

Maître de la Glace

Maître du Feu -----> Explosion de Mana ---[ + Flèche Enchantée (Vengeance) ]---> Secrets Destructeurs

### **Magie de la Lumière**

Maître de l'Abjuration

Maître de la Colère -----> Rafales de Tempête ---[ + Flèche Enchantée (Vengeance) ]---> Résistance au Feu

Maître des Bénédiction

### **Magie des Ténèbres**

Maître Mentaliste

Maître de la Douleur -----> Terre Corrompue ---[ + Flèche Enchantée (Vengeance) ]---> Sceau des Ténèbres

Maître des Hex

### **Sorcellerie**

Compréhension de la Magie

Initiation aux Arcanes

Mysticisme -----> Virtuosité des Arcanes ---[ + Exaltation des Arcanes (Apprentissage) + Guerriers de Feu (Magie de l'Invocation) ]---> Contresort

#### **How to read the Card:**

- » Arrows (--->) indicate a requirement inside a skill, while [+...] indicate a prerequisite from another skill,
- » Underlined abilities are those required to achieve the faction ultimate ability (also underlined).

This resource has been brought to you by **Age of Heroes**: [www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/](http://www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/)

## Compétences du Seigneur Démon

### **Déphasage**

Dégustation de Cadavre

Flammes des Enfers

Marque Démoniaque

| ---[ + Téléportation d'Assaut (Logistique) + Chance de Pendu (Chance) + Pouvoir de Rapidité (Attaque) ]--->

Déphasage Absolu

### **Apprentissage**

Déchiffrage des Arcanes

Erudit -----> Exaltation des Arcanes -----> Sombre Révélation

Intelligence

### **Attaque**

Archerie

Frénésie ---[ + Marque Démoniaque (Déphasage) ]---> Frappe Effroyable -----> Pouvoir de Rapidité

Tactique

### **Chance**

Favorisé

Guerrier Chanceux -----> Déphasage Massif ---[ + Recyclage Magique (Magie des Ténèbres) ]---> Chance de Pendu

Résistance à la Magie

### **Commandement**

Diplomatie

Fortuné

Recrutement -----> Maître des Plans

### **Défense**

Esquive ---[ + Flammes des Enfers (Déphasage) ]---> Rage des Enfers -----> Ténacité

Protection

Robustesse

### **Logistique**

Navigation

Reconnaissance

Voyageur -----> Déphasage Rapide ---[ + Dégustation de Cadavre (Déphasage) ]---> Téléportation d'Assaut

### **Machines de Guerre**

Baliste

Catapulte -----> Triple Catapulte ---[ + Marque Démoniaque (Déphasage) ]---> Secousses

Premiers Soins

### **Magie de l'Invocation**

Maître de la Conjuraction -----> Guerriers de Feu ---[ + Secousses (Machines de Guerre) ]---> Equilibre Élémentaire

Maître de la Vie

Maître du Tellurisme

### **Magie de la Destruction**

Maître de la Foudre

Maître de la Glace

Maître du Feu ---[ + Flammes des Enfers (Déphasage) ]---> Flammes Cuisantes

| ---[ + Virtuosité des Arcanes (Sorcellerie) + Flammes des Enfers (Déphasage) ]---> Explosion de Mana

### **Magie de la Lumière**

Maître de l'Abjuration ---[ + Flammes des Enfers (Déphasage) ]---> Résistance au Feu

Maître de la Colère

Maître des Bénédictiones

### **Magie des Ténèbres**

Maître Mentaliste ---[ + Frappe de Faiblesse (Magie des Ténèbres) ]---> Recyclage Magique

Maître de la Douleur

Maître des Hex

| ---[ + Marque Démoniaque (Déphasage) ]---> Frappe de Faiblesse

### **Sorcellerie**

Compréhension de la Magie

Initiation aux Arcanes

Mysticisme

| ---[ + Dégustation de Cadavre (Déphasage) ]---> Ames Explosives ---[ + Equilibre Élémentaire (Magie de l'Invocation) ]---> Virtuosité des Arcanes

#### **How to read the Card:**

- » Arrows (--->) indicate a requirement inside a skill, while [+...] indicate a prerequisite from another skill,
- » Underlined abilities are those required to achieve the faction ultimate ability (also underlined).

This resource has been brought to you by **Age of Heroes**: [www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/](http://www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/)

## Compétences du Sorcier

### **Chaînes Élémentaires**

Perception Élémentaire

Sorts Amplifiés

Transe Rituelle

| ---[ + Charnier (Machines de Guerre) + Vision des Larmes d'Asha (Chance) + Major de Promotion (Apprentissage) ]---> Courroux des Éléments

### **Apprentissage**

Déchiffrement des Arcanes -----> Sombre Révélation ---[ + Perception Élémentaire (Chaînes Élémentaires) ]---> Major de Promotion

Erudit

Intelligence

### **Attaque**

Archerie

Frénésie

Tactique -----> Pouvoir de Rapidité ---[ + Sorts Amplifiés (Chaînes Élémentaires) ]---> Rétribution

### **Chance**

Favorisé

Guerrier Chanceux -----> Sorcier Chanceux ---[ + Mort en Marche (Logistique) ]---> Vision des Larmes d'Asha

Résistance à la Magie

### **Commandement**

Diplomatie

Fortuné

Recrutement -----> Fougue

### **Défense**

Esquive

Protection ---[ + Pouvoir d'Endurance (Défense) ]---> Résistance

Robustesse -----> Pouvoir d'Endurance

### **Logistique**

Navigation

Reconnaissance -----> Téléportation d'Assaut ---[ + Transe Rituelle (Chaînes Élémentaires) ]---> Mort en Marche

Voyageur

### **Machines de Guerre**

Baliste

Catapulte -----> Secousses -----> Charnier

Premiers Soins

### **Magie de l'Invocation**

Maître de la Conjuración -----> Exorcisme

Maître de la Vie

Maître du Tellurisme

### **Magie de la Destruction**

Maître de la Foudre

Maître de la Glace

Maître du Feu

| ---[ + Transe Rituelle (Chaînes Élémentaires) ]---> Secrets Destructeurs ---[ + Rétribution (Attaque) ]---> Explosion de Mana

### **Magie de la Lumière**

Maître de l'Abjuration

Maître de la Colère -----> Mana Raffiné ---[ + Transe Rituelle (Chaînes Élémentaires) ]---> Crépuscule

Maître des Bénédictiones

### **Magie des Ténèbres**

Maître Mentaliste -----> Recyclage Magique

Maître de la Douleur

Maître des Hex

### **Sorcellerie**

Compréhension de la Magie

Initiation aux Arcanes

Mysticisme -----> Mana Erratique ---[ + Explosion de Mana (Magie de la Destruction) + Résistance (Défense) ]---> Contresort

#### **How to read the Card:**

- » Arrows (--->) indicate a requirement inside a skill, while [+...] indicate a prerequisite from another skill,
- » Underlined abilities are those required to achieve the faction ultimate ability (also underlined).

This resource has been brought to you by **Age of Heroes**: [www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/](http://www.heroesofmightandmagic.com/heroes5/)